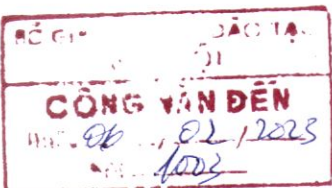


Số: 01/OLPTH-MTTN

Đà Nẵng, ngày 12 tháng 01 năm 2023



THÔNG BÁO SỐ 1
KỶ THI OLYMPIC TIN HỌC MIỀN TRUNG VÀ TÂY NGUYÊN
LẦN THỨ IV, NĂM 2023

Kính gửi:

- Giám đốc các Sở Giáo dục và Đào tạo.
- Hiệu trưởng các trường THPT chuyên, THPT, THCS.

Trên cơ sở thành công của các Kỳ thi **Olympic Tin học Miền Trung – Tây Nguyên** các năm 2020, 2021 và 2022 dành cho học sinh THPT, THCS trên cả nước do Trường Đại học Công nghệ thông tin và Truyền thông Việt - Hàn, Đại học Đà Nẵng (VKU), Sở Giáo dục và Đào tạo, Thành phố Đà Nẵng và Trường THPT chuyên Lê Quý Đôn, thành phố Đà Nẵng phối hợp đồng tổ chức, với sự bảo trợ chuyên môn của Hội Tin học Việt Nam và Hội Tin học Đà Nẵng, Ban tổ chức thông báo về kế hoạch tổ chức **Kỳ thi Olympic Tin học Miền Trung – Tây Nguyên** lần thứ IV, năm 2023, cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH YÊU CẦU

1. Động viên và thúc đẩy phong trào rèn luyện chuyên môn, kỹ năng trong việc học tập môn Tin học của học sinh THPT, THCS các tỉnh thành miền Trung và Tây Nguyên nói riêng và trên cả nước nói chung.
2. Giao lưu trao đổi kinh nghiệm bồi dưỡng học sinh giỏi giữa giáo viên của các trường có học sinh tham gia cuộc thi.
3. Tạo điều kiện để học sinh giao lưu, làm quen với hình thức thi trực tuyến, trao đổi lẫn nhau về kinh nghiệm học tập và tự đánh giá được năng lực học tập của mình.

II. ĐƠN VỊ ĐỒNG TỔ CHỨC

1. Trường Đại học Công nghệ Thông tin và Truyền thông Việt – Hàn (VKU), Đại học Đà Nẵng.
2. Sở Giáo dục và Đào tạo, Thành phố Đà Nẵng.
3. Trường THPT Chuyên Lê Quý Đôn, Thành phố Đà Nẵng.

III. ĐƠN VỊ BẢO TRỢ CHUYÊN MÔN

1. Hội Tin học Việt Nam.
2. ICPC Việt Nam.
3. Hội Tin học Đà Nẵng.

IV. BAN TỔ CHỨC

* **Trưởng ban:**

PGS.TS. Huỳnh Công Pháp, Hiệu trưởng, VKU.



*** Đồng trưởng ban:**

1. Ông Nguyễn Long, Tổng thư ký Hội Tin học Việt Nam, Giám đốc ICPC Việt Nam.
2. Bà Lê Thị Bích Thuận, Giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo, Thành phố Đà Nẵng.
3. ThS. Lê Vinh, Hiệu trưởng, Trường THPT chuyên Lê Quý Đôn, Đà Nẵng.

*** Đồng Phó trưởng ban:**

1. PGS.TS. Nguyễn Thanh Bình, Chủ tịch Hội đồng trưởng, VKU.
2. Ông Mai Tấn Linh, Phó Giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo, Thành phố Đà Nẵng.
3. TS. Lê Thanh Hải, Phó Hiệu trưởng Trường THPT chuyên Lê Quý Đôn, Đà Nẵng.

*** Thành viên thường trực:**

1. TS. Trần Thế Sơn, Phó Hiệu trưởng, VKU.
2. TS. Trương Nguyễn Ngọc Vinh, Phó Hiệu trưởng, Trường THPT chuyên Lê Quý Đôn, Đà Nẵng.
3. TS. Nguyễn Quang Vũ, Trưởng phòng, Phòng KHCN-HTQT, VKU.
4. TS. Huỳnh Ngọc Thọ, Trưởng phòng, Phòng Đào tạo, VKU.
5. TS. Nguyễn Đức Hiền, Trưởng khoa, Khoa Khoa học máy tính, VKU.
6. Bà Phạm Thị Trinh, Trưởng phòng, Phòng Giáo dục Trung học, Sở Giáo dục và Đào tạo, Thành phố Đà Nẵng.
7. Ông Lê Hiếu, Chuyên viên Phòng Giáo dục Trung học, Sở Giáo dục và Đào tạo, Thành phố Đà Nẵng.
8. ThS. Đỗ Văn Nhỏ, Tổ trưởng Tổ Tin học, Trường THPT chuyên Lê Quý Đôn, Thành phố Đà Nẵng.
9. ThS. Nguyễn Hữu Siêu, Giáo viên Tin học, Trường THPT chuyên Lê Quý Đôn, Thành phố Đà Nẵng.

V. KẾ HOẠCH TỔ CHỨC

1. Thời gian

- + Vòng sơ loại (thi online): Từ 08h00 đến 13h00, Thứ Bảy, ngày **04/3/2023**;
- + Vòng chung kết (**Thi trực tiếp tại VKU**, kết hợp Ngày hội trải nghiệm VKU – VKU Tour): Thứ Sáu, ngày **17/03/2023**;
- + Tổ chức lễ tổng kết, cấp giấy chứng nhận và khen thưởng: Thứ Bảy, **18/03/2023**.

2. Hệ thống thi thử, sơ loại và chung kết: <https://online.vku.udn.vn>

3. Phương án tổ chức, đối tượng và số lượng dự thi

- Kỳ thi tổ chức cho học sinh các Trường THPT, THCS cả nước theo cả hai phương thức trực tuyến (online) cho Vòng sơ loại và trực tiếp (onsite) cho Vòng chung kết.
- Kỳ thi được tổ chức theo 3 bảng: Bảng Siêu cúp (Dành cho các học sinh trong đội tuyển dự thi Học sinh giỏi quốc gia Tin học); Bảng Chuyên Tin (dành cho các học sinh Chuyên/Chọn Tin ở các Trường THPT Chuyên) và Không chuyên Tin (dành cho các đối tượng còn lại).
- Bảng Siêu cúp: Không giới hạn số lượng và không phải tham gia vòng Sơ loại.
- Bảng chuyên Tin: Số lượng tối đa 30 học sinh /01 trường tham gia vòng Sơ loại.

- Bảng không chuyên Tin: Số lượng tối đa 20 học sinh /01 trường tham gia vòng Sơ loại.

- Ban tổ chức **chỉ nhận đăng ký danh sách đội tuyển học sinh dự thi theo đơn vị cấp Trường**. Giáo viên phụ trách các đội tuyển lập danh sách (theo mẫu đính kèm) và gửi về Ban tổ chức sau **trước 17h00, Thứ Hai, ngày 27/02/2023** qua email sau: dovannho@gmail.com.

4. Hình thức thi

- Ngôn ngữ lập trình: Pascal, C, Python, C++.

- Vòng sơ loại: Tổ chức hoàn toàn online.

- Vòng chung kết: Tổ chức hoàn toàn trực tiếp (Onsite) tại Trường Đại học Công nghệ thông tin và truyền thông Việt – Hàn dành cho tất cả các đội tuyển của các Trường thuộc khu vực miền Trung – Tây Nguyên (bắt buộc). Ngoài ra, các đội tuyển các Trường ở các vùng, miền khác do điều kiện địa lý, sau khi có xác nhận đồng ý từ Ban tổ chức có thể tham dự Vòng chung kết theo hình thức trực tuyến (online).

- Yêu cầu bắt buộc đối với hình thức dự thi online (cho cả Vòng sơ loại và Vòng chung kết):

+ Các Trường tổ chức thi tập trung cho đội tuyển của trường mình tại trường, phòng thi đảm bảo các yêu cầu như các kỳ thi học sinh giỏi Quốc gia;

+ Các Trường tổ chức giám thị coi thi nghiêm túc, an toàn, đúng quy chế;

+ Các Trường bố trí camera ghi hình trực tuyến (online) để Ban tổ chức theo dõi, kiểm tra.

5. Đề thi và cách thức nộp bài

- **Đề thi Bảng Siêu cúp:** Đề thi theo khuôn mẫu và nội dung đề thi học sinh giỏi cấp quốc gia.

- **Đề thi Bảng chuyên Tin:** Nội dung theo “Chương trình chuyên sâu THPT chuyên môn Tin học” năm 2009 của Bộ GD&ĐT. Đề thi theo khuôn mẫu của cuộc thi học sinh giỏi Khu vực duyên hải và đồng bằng Bắc Bộ và tiếp cận đề thi sinh giỏi cấp quốc gia.

- **Đề thi Bảng không chuyên Tin:** Nội dung theo chương trình môn Tin học hiện hành khối THCS và THPT của Bộ GD&ĐT và có nâng cao.

- Toàn bộ đề thi đề thi cả 03 Bảng được ra bởi Ban ra đề thi gồm các chuyên gia uy tín do Ban tổ chức mời, đảm bảo chất lượng, độ tin cậy và bảo mật. **Phụ trách chuyên môn là PGS.TS Đỗ Phan Thuận (Đại học Bách khoa Hà Nội) và TS. Đỗ Đức Đông (Đại học Quốc gia Hà Nội).**

- Cách thức nộp bài:

+ Bài làm của thí sinh được nộp qua hệ thống chấm sẽ được chấm trên máy chấm, độc lập với máy của thí sinh;

+ Thí sinh có thể nộp bài của mình nhiều lần và nhận kết quả từ hệ thống chấm cho mỗi lần nộp (chấm trước với bộ test mẫu - Pretest);

+ Thí sinh có thể nộp không quá một lần cho mỗi phút cho mỗi bài và nhiều nhất là 05 lần nộp cho một bài;

+ Không có quy định về thời gian thí sinh sẽ nhận được kết quả trả về, do đó thí sinh cần chủ động tiếp tục làm bài trong khi bài nộp đang được chấm;

+ *Điểm số cuối cùng cho mỗi bài mà thí sinh nhận được sẽ là điểm số cao nhất trong số các điểm số của tất cả các lần nộp bài của thí sinh.*

6. Cơ cấu chứng nhận giải

- *Về cá nhân (Tính theo Vòng chung kết và từng Bảng thi):*

+ Huy chương Vàng: Không quá 10% số thí sinh dự thi;

+ Huy chương Bạc: Không quá 20% số thí sinh dự thi;

+ Huy chương Đồng: Không quá 30% số thí sinh dự thi;

- *Về tập thể:* Trao 01 giải Nhất, 01 giải Nhì, 01 giải Ba theo kết quả tập thể (được tính trên tổng điểm của các thí sinh dự Vòng chung kết trực tiếp theo từng Trường, có xem xét yếu tố số lượng thí sinh tham dự trực tiếp).

7. Quyền lợi của học sinh

- Được tham gia một kỳ thi Olympic Tin học Miền Trung – Tây Nguyên có chất lượng, khách quan và tính cạnh tranh cao;

- Được cấp giấy chứng nhận đạt giải (hoặc chứng nhận tham dự kỳ thi) của Ban tổ chức.

- Trao tặng tiền thưởng cho các học sinh và các đội tuyển có thành tích cao với tổng giá trị tiền thưởng lên đến **100.000.000 VNĐ (Một trăm triệu đồng)**. Cụ thể như sau:

+ Giải thưởng hạng Nhất: Học sinh có thứ hạng cao nhất mỗi Bảng (03 giải cho 3 Bảng): 7.000.000 đồng/01 giải;

+ Giải thưởng hạng Nhì: Học sinh có thứ hạng cao thứ hai mỗi Bảng (03 giải cho 3 Bảng): 4.000.000 đồng/01 giải;

+ Giải thưởng hạng Ba: Học sinh có thứ hạng cao thứ ba mỗi Bảng (03 giải cho 3 Bảng): 2.000.000 đồng/01 giải;

+ **Giải thưởng Khuyến khích** (30 Giải cho 3 Bảng, 1.000.000 đồng/01 giải): 10 học sinh có thứ hạng điểm cao tiếp theo của mỗi bảng thi (số lượng có thể thay đổi tùy theo số lượng học sinh đăng ký dự thi). Ưu tiên giải thưởng Khuyến khích cho các Trường dự thi chưa có học sinh đạt giải thưởng Nhất, Nhì và Ba.

+ 03 giải thưởng Nhất, Nhì, Ba tập thể với giá trị tiền thưởng tương ứng: **4.000.000 đồng, 3.000.000 đồng, 2.000.000 đồng;**

+ Và nhiều giải thưởng phụ khác sẽ được thông báo sau khi kết thúc vòng thi chung kết.

Ngoài ra, các học sinh đạt **Huy chương Vàng, Bạc, Đồng** được ưu tiên xét tuyển thẳng Đại học cũng như được hưởng các quyền lợi khác theo quy chế tuyển thẳng của Trường Đại học Công nghệ thông tin và Truyền thông Việt Hàn – Đại học Đà Nẵng (<https://vku.udn.vn> và <http://tuyensinh.vku.udn.vn/>) và các Trường đại học khác có xét tuyển sinh riêng.

8. Kinh phí tham dự

- **100.000 đồng /01 học sinh** tham gia dự thi, được nộp theo từng Trường và nộp trước khi danh sách dự thi sơ loại được xác nhận bởi Ban tổ chức.

- Số tài khoản: **2015 2010 03628**

Ngân hàng Nông nghiệp và Phát triển Nông thôn Việt Nam – Chi nhánh Tân Chính – Nam Đà Nẵng.

Tên tài khoản: TRƯỜNG ĐẠI HỌC CNTT VÀ TRUYỀN THÔNG VIỆT – HÀN
 - Nội dung gửi theo cú pháp: *Tên trường – Tỉnh/Thành – Số lượng học sinh – OLPTH*

- Thời gian: trước 17h00, Thứ Hai, ngày 27/02/2023.

Mọi thông tin liên quan đến kỳ thi, xin vui lòng liên hệ Thường trực BTC:

+ Trường ĐH CNTT&TT Việt Hàn – Đại học Đà Nẵng

Khu đô thị Đại học Đà Nẵng, quận Ngũ Hành Sơn, Thành phố Đà Nẵng

Điện thoại: 0901.982.982 (TS. Nguyễn Quang Vũ)

+ Trường THPT chuyên Lê Quý Đôn, Đà Nẵng

01 Vũ Văn Dũng, Quận Sơn Trà, Thành phố Đà Nẵng

Điện thoại: 0941.929.697 (ThS. Đỗ Văn Nhỏ) – 0905.146.538 (ThS. Nguyễn Hữu Siêu)

Ban tổ chức kính mong quý Sở, quý Trường THPT chuyên, THPT, THCS thông báo và tạo điều kiện cho các em học sinh tham dự cuộc thi.

TM. BAN TỔ CHỨC

TRƯỜNG BAN ĐỀ



PGS.TS. HUYNH CÔNG PHÁP

HIỆU TRƯỞNG

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CNTT&TT VIỆT – HÀN



DANH SÁCH THAM DỰ OLYMPIC TIN HỌC
MIỀN TRUNG – TÂY NGUYÊN
TRƯỜNG <Tên trường>, TỈNH/THÀNH PHỐ <Tên Tỉnh/Thành>

Họ và tên trưởng đoàn:

Số điện thoại liên hệ:

Địa chỉ thư điện tử:

STT	Họ và tên học sinh	Lớp	Số điện thoại	Email
I. Bảng Siêu cúp				
1.				
2.				
...				
II. Bảng Chuyên tin				
1.				
2.				
...				
III. Bảng Không chuyên				
1.				
2.				
...				

Handwritten mark

